

POLÍTICA DE PRIVACIDAD PARA EL VIDEOJUEGO LOS INVASORES DEL TIEMPO

El videojuego **Los Invasores del Tiempo** no requiere la cumplimentación de ningún dato de carácter personal. Únicamente, si se desea, el usuario puede proporcionar un correo electrónico al que serán remitidos los informes de competencias generados durante el juego (estos informes se generan a demanda para enviarlos a la dirección de correo facilitada por el usuario y no se almacenan). Además, ni el correo electrónico facilitado por el usuario ni los progresos del jugador que se registran automáticamente durante el juego (*log* de retos lúdicos superados) llevan asociado ningún tipo de identificación del usuario.

Los datos de progreso en el juego, así como el correo electrónico si es facilitado, son almacenados dentro de los archivos del propio juego de forma local.

- No se realiza ninguna copia de datos en servidores.
- No se conservan los datos, ya que una vez desinstalado el juego todos los archivos locales del juego son eliminados.
- No se realiza ningún tratamiento de datos personales.
- No se cede ni comparte ningún tipo de dato con terceros.
- No se incluyen enlaces a terceros.
- No se realizan comunicaciones comerciales ni de ningún tipo.

El videojuego está desarrollado en Unity, usando únicamente los servicios básicos (no se usa *Mobile Advertising* ni *Analytics*). Aun así, cabe hacer notar que Unity recopila una serie de información sobre la unidad de juego (como puede ser IP, país, modelo y tipo de plataforma, sistema operativo, etc.) cuya política de privacidad puede ser consultada en <https://unity3d.com/es/legal/privacy-policy>.